Plan for hvordan vi kommer igennem Wordle spillet:

1. Lav et design som ligner det originale spil:
   1. En overskrift hvor der står “WORDLE!”. Overskriften skal have en streg under den.
   2. En game board, som består af 30 kasser
2. Design spillet i css
3. Tilkoble tastaturet til spillefeltet
4. Start med at få tasterne A-Z til at virke
5. Efterfølgende få enter til at virke
6. Få et ord til at fungere
7. Sørg for at ordet bliver afsløret til sidst hvis man ikke gætter rigtigt
8. Lav nogle flere funktioner sådan så at kasserne kan ændre farve når man enten har et ord som er i den rigtige placering og er det rigtige bogstav (grøn), en funktion som gør bogstavet (orange) hvis det bogstavet er i ordet men ikke har den rigtige placering. En sidste, der bliver grå hvis bogstavet ikke findes i ordet.
9. Få det hele til at kører med ordlisten som er udleveret